## Projektbericht

Memory-Spiel mit RFID-Karten und DFPlayer Mini

Datum: 30.05.2025  
Fach: WP II  
Autoren: Miguel Rodrigues & Jan Maaßen

## Umsetzung der gewählten Idee

In diesem Projekt wurde ein klassisches Memory-Spiel mit Hilfe von Mikrocontrollertechnik gebaut. Ziel war es, ein Spiel zu entwickeln, bei dem Paare nicht über Bilder, sondern über das Gehör gefunden werden. Die Spieler halten RFID-Karten vor einen Leser, woraufhin eine Audio-Datei mit einem Begriff abgespielt wird. Passende Paare ergeben sich aus folgenden Kategorien:

* Lehrername und Vorname
* Land und Hauptstadt
* Musik
* Mathematik
* Tiere Englisch
* Tiere Portugiesisch

Gefundene Paare werden mit einer grünen LED + positive Audiodatei bestätigt.

Bei nicht passenden Karten wird eine rote LED + negative Audiodatei als Feedback gegeben.

## Verwendete Hardware-Komponenten und Funktionsweise

## Schaltung und Layout

## Software

## Anhang